Zahl legen	Ich lege eine Zahl mit 1 Tafel, 2 Stangen und 2 Würfeln.
zählen	Einer-Würfel  1 Würfel ist 1 Einer.
	<b>Zehner-Stange</b> 10 Würfel sind 1 Zehner.
	Hunderter-Tafel 10 Zehner sind 100 Würfel. 100 Würfel sind 1 Hunderter.
Ergebnis ablesen	Ich sehe die Zahl <b>122</b> mit 1 Hunderter-Tafel und 2 Zehner-Stangen und 2 Einer-Würfeln.
	<b>1</b> 00 + <b>2</b> 0 + <b>2</b> = <b>122</b>







#### 1A Zahl zeichnen – Blöcke

Zahl zeichnen	Ich zeichne die Zahl mit 1 Hunderter-Tafel, 3 Zehner-Stangen und 10 Einer-Würfeln.
bündeln	Ich fasse 10 Einer-Würfel zusammen und tausche sie gegen 1 Zehner-Stange.
Ergebnis ablesen	Ich sehe die Zahl <b>140</b> mit 1 Hunderter-Tafel und 4 Zehner-Stangen.
	100 + 40 = 140

Zahlen darstellen	Ich zeichne die Zahl <b>237</b> mit 2 Hunderter-Tafeln, 3 Zehner-Stangen und 7 Einer-Würfeln.
	Ich zeichne die Zahl <b>245</b> mit 2 Hunderter-Tafeln, 4 Zehner-Stangen und 5 Einer-Würfeln.
schrittweise vergleichen	Die Zahlen haben gleich viele Hunderter-Tafeln. <b>245</b> hat mehr Zehner-Stangen als <b>237</b> .
40 ist größer als 37.	4 Zehner-Stangen sind mehr Würfel als 3 Zehner-Stangen und 7 Einer-Würfel.
Ergebnis ablesen	<b>245</b> ist größer als <b>237</b> .







## 1G Große Zahl darstellen – Blöcke

Ich stelle mir vor	Ich lege eine Zahl aus Tausernder-Würfeln.
zählen	Tausender-Würfel  1 Tausender-Würfel hat 1000 Einer-Würfel.
	Tausender-Stange 1 Tausender-Stange hat 10 000 Einer-Würfel.
	Tausender-Tafel  1 Tausender-Tafel hat 10 Tausender-Stangen.  1 Tausender-Tafel hat 100 000 Einer-Würfel.
Ergebnis ablesen	100 000 + 30 000 + 2 000 = 132 000

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
Situation legen	Tom hat 30 Marken. Ich lege 30 Marken.
	<i>jeweils 5 Marken an 3 Freunde</i> steht für <i>Mal-Rechnen</i> . Ich fassen <b>3-mal 5</b> Marken zusammen.
	gibt ab steht für Minus-Rechnen. Ich nehme <b>3-mal 5</b> Marken weg.
Frage stellen	Wie viele Marken hat Tom noch?
Ergebnis ablesen	30 - 3 · 5 = 15
	Tom hat noch 15 Marken.







## 6A Aufgabe zeichnen und lösen – Textknacker

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
	Frage stellen. Wie viele Marken hat Moritz jetzt?
Signalwörter prüfen	Moritz hat 10 Marken.
Situation zeichnen	Ich zeichne 10 Marken.
	kauft steht für Plus-Rechnen.
	<b>5 Päckchen mit jeweils 4 Marken</b> steht für <i>Mal-Rechnen</i> . Ich zeichne <b>5-mal 4</b> Marken.
Ergebnis ablesen	10 + 5 · 4 = 30
	Moritz hat jetzt 30 Marken.

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
	Frage stellen. Wie viele Marken verschenkt Lena?
Signalwörter prüfen	verschenkt steht für Minus-Rechnen. Aber ich frage nicht, wie viele Marken übrig bleiben. Ich darf nicht Minus-Rechnen.
	4 Päckchen mit jeweils 10 Marken steht für Mal-Rechnen.
Rechenweg angeben	<b>4 + 10</b> passt nicht. Plus-Rechnen passt nicht.
	10 – 4 passt nicht. Minus-Rechnen passt nicht.
	10 : 4 passt nicht. 4 : 10 passt nicht. Teilen passt nicht.
	4·10 passt, weil Lena 4-mal 10 Marken verschenkt.
Ergebnis ablesen	4·10 = 40
	Lena verschenkt 40 Marken.

# Cornelsen

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





### **7E** Term legen – Rechengeschichte

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
Rechenweg legen	Tom feiert mit 3 Freunden. Ich lege Tom und dazu 3 Freunde.
	Es gibt Pizza für alle. Ich lege zu jeder Person eine Pizza. Ich lege zu jeder Pizza den Preis.
Ergebnis ablesen	Wie viel kostet die Feier? 4 · 8 = 32
	Die Feier kostet 32 €.

Figuren legen	Ich starte und lege 1 Holz.
	Ich lege 2 Hölzer dazu.
Muster fortsetzen	Ich lege immer wieder 2 Hölzer dazu.
Immer 2 Hölzer mehr	Ich zähle. 1. Figur: 1 + 1 · 2 2. Figur: 1 + 2 · 2 3. Figur: 1 + 3 · 2 4. Figur: 1 + 4 · 2
	5. Figur: 1 + <b>5</b> · 2
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + <b>10</b> · 2 = 21
	Zur 10. Figur gehören 21 Hölzer.







#### 8A Term beschreiben – Muster

Figuren markieren	Ich probiere.
	Ich markiere das 1. Holz schwarz. Ich markiere 3 Hölzer orange. Ich markiere 3 Hölzer blau. Ich markiere 3 Hölzer orange
	Die Markierungen passen. Es bleiben keine Hölzer übrig.
Rechenweg bestimmen	Ich z\(\text{a}\)hle.       1. Figur: 1 + 1 \cdot 3       2. Figur: 1 + 2 \cdot 3         3. Figur: 1 + 3 \cdot 3       4. Figur: 1 + 4 \cdot 3
f steht für die Nummer der Figur.	Jede Figur hat eine Nummer <b>f</b> .  Der Rechenweg 1 + <b>f</b> · 3 beschreibt,  wie viele Hölzer zu der Figur gehören.
	Für <b>f</b> kann ich Zahlen einsetzen. 5. Figur: 1 + <b>5</b> · 3
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + <b>10</b> · 3 = 31
	Zur 10. Figur gehören 31 Hölzer.





Situation beschreiben	Ich markiere die Umrandung des Rechtecks.
Längen messen	Ich zähle. Die Grundseite ist 6 cm lang. Die Höhe ist 3 cm lang.
Rechenweg bestimmen	<ul><li>g steht für die Länge der Grundseite.</li><li>h steht für die Länge der Höhe.</li></ul>
	Der Rechenweg 2 · <b>h</b> + 2 · <b>g</b> beschreibt die Länge der Umrandung.
Ergebnis ablesen	Für $\mathbf{g}$ und $\mathbf{h}$ kann ich Zahlen einsetzen. $2 \cdot 3 + 2 \cdot 6 = 18$
	Die Umrandung ist 18 cm lang. Der Umfang ist 18 cm.

# Cornelsen

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





### **9E** Term legen – Muster

Figuren legen	Ich starte und lege 1 Plättchen.
	Ich lege 3 Plättchen dazu.
Muster fortsetzen	Ich lege immer wieder 3 Plättchen dazu.
Immer	Ich zähle.
3 Plättchen mehr	1. Figur: 1 + <b>1</b> · 3
	2. Figur: 1 + <b>2</b> · 3
	3. Figur: 1 + <b>3</b> · 3
	4. Figur: 1 + <b>4</b> · 3
	5. Figur: 1 + <b>5</b> · 3
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + <b>10</b> · 3 = 31
	Zur 10. Figur gehören 31 Plättchen.