Zahl legen	Ich lege eine Zahl mit 1 Tafel, 2 Stangen und 2 Würfeln.
zählen	Einer-Würfel 1 Würfel ist 1 Einer.
	Zehner-Stange 10 Würfel sind 1 Zehner.
	Hunderter-Tafel 10 Zehner sind 100 Würfel. 100 Würfel sind 1 Hunderter.
Ergebnis ablesen	Ich sehe die Zahl 122 mit 1 Hunderter-Tafel und 2 Zehner-Stangen und 2 Einer-Würfeln.
	1 00 + 2 0 + 2 = 122

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





1A Zahl zeichnen – Blöcke

Zahl zeichnen	Ich zeichne die Zahl mit 1 Hunderter-Tafel, 3 Zehner-Stangen und 10 Einer-Würfeln.
bündeln	Ich fasse 10 Einer-Würfel zusammen und tausche sie gegen 1 Zehner-Stange.
Ergebnis ablesen	Ich sehe die Zahl 140 mit 1 Hunderter-Tafel und 4 Zehner-Stangen. 1 00 + 4 0 = 140

Zahlen darstellen	Ich zeichne die Zahl 237 mit 2 Hunderter-Tafeln, 3 Zehner-Stangen und 7 Einer-Würfeln.
	Ich zeichne die Zahl 245 mit 2 Hunderter-Tafeln, 4 Zehner-Stangen und 5 Einer-Würfeln.
schrittweise vergleichen	Die Zahlen haben gleich viele Hunderter-Tafeln. 245 hat mehr Zehner-Stangen als 237 .
40 ist gröβer als 37.	4 Zehner-Stangen sind mehr Würfel als 3 Zehner-Stangen und 7 Einer-Würfel.
Ergebnis ablesen	245 ist größer als 237 .

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





1G Große Zahl darstellen – Blöcke

Ich stelle mir vor	Ich lege eine Zahl aus Tausernder-Würfeln.
zählen	Tausender-Würfel 1 Tausender-Würfel hat 1000 Einer-Würfel.
	Tausender-Stange 1 Tausender-Stange hat 10 000 Einer-Würfel.
	Tausender-Tafel 1 Tausender-Tafel hat 10 Tausender-Stangen. 1 Tausender-Tafel hat 100 000 Einer-Würfel.
Ergebnis ablesen	100 000 + 30 000 + 2 000 = 132 000





Zahl legen	Ich lege eine Zahl mit 1 Plättchen in der Tausender-Spalte, 1 Plättchen in der Hunderter-Spalte, 2 Plättchen in der Zehner-Spalte und 1 Plättchen in der Einer-Spalte.
zählen	Tausender-Spalte 1 Plättchen ist 1 Tausender. 1 Tausender sind 1000. Hunderter-Spalte
	1 Plättchen ist 1 Hunderter. 1 Hunderter sind 100. Zehner-Spalte 1 Plättchen ist 1 Zehner. 1 Zehner sind 10.
	Einer-Spalte 1 Plättchen ist 1 Einer. 1 Einer ist 1.
Ergebnis ablesen	Ich sehe die Zahl 1121. 1 ·1000 + 1 ·100 + 2 ·10 + 1 ·1 = 1121

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





2A Zahl zeichnen – Stellenwerttafel

Zahl zeichnen	Ich zeichne die Zahl mit 2 Plättchen in der Tausender-Spalte, 12 Plättchen in der Hunderter-Spalte, 10 Plättchen in der Zehner-Spalte und 1 Plättchen in der Einer-Spalte.
bündeln	Ich fasse 10 Hunderter zusammen und tausche sie gegen 1 Tausender.
	Ich fasse 10 Zehner zusammen und tausche sie gegen 1 Hunderter.
Ergebnis ablesen	Ich sehe die Zahl 3301 . 3 ·1000 + 3 ·100 + 0 ·10 + 1 ·1 = 3301

Zahlen darstellen	Ich stelle die Zahl 1154 dar mit 1 T , 1 H , 5 Z , 4 E .
	Ich stelle die Zahl 1230 dar mit 1 T , 2 H , 3 Z .
stellenweise vergleichen	$1154 = 1 \cdot 1000 + 1 \cdot 100 + 5 \cdot 10 + 4 \cdot 1$ $1230 = 1 \cdot 1000 + 2 \cdot 100 + 3 \cdot 10 + 0 \cdot 1$
	Die Zahlen haben gleich viele Tausender. 1230 hat mehr Hunderter als 1154 .
200 ist größer als 154.	2 Hunderter sind mehr als 1 Hunderter und 54 Einer.
Ergebnis ablesen	1230 ist gröβer als 1154 .







2G Große Zahl darstellen – Stellenwerttafel

Zahl darstellen	Ich stelle die Zahl dar mit 2 HT , 5 ZT , 1 T .
zählen	1 HT sind 100 000. 1 ZT sind 10 000.
Ergebnis ablesen	$2 \cdot 100\ 000 + 5 \cdot 10\ 000 + 1 \cdot 1000 + 0 \cdot 100 + 0 \cdot 10 + 0 \cdot 1 =$ 251 000

Zahl legen	Ich lege die Zahl 87 mit 8 Zehnern und 7 Einern.
Ergebnis ablesen	87 = 8 0 + 7







3A Zahl markieren – Zahlenstrahl

Zahl markieren	Ich markiere die Zahl 68 mit 6 Zehnern und 8 Einern.
Nachbar-Zehner markieren	Ich markiere den Zehner 6 0 links von 68 . Ich markiere den Zehner 7 0 rechts von 68 .
Ergebnis ablesen	68 = 60 + 8 68 = 70 - 2

Zahlen markieren	Ich markiere die Zahl 36 mit 3 Zehnern und 6 Einern.
	Ich markiere die Zahl 57 mit 5 Zehnern und 7 Einern.
Ergebnis ablesen	57 hat mehr Zehner als 36.57 ist größer als 36.
	Die größere Zahl liegt rechts.







4E Aufgabe legen – Punktefeld

5 aufdecken	Ich decke einen Streifen mit 5 Punkten auf.
7-mal 5 aufdecken	Ich decke 7 Streifen mit 5 Punkten auf.
	Ich kann 5-mal-Aufgaben lösen. 5-mal 5 = 25
	Ich kann 2-mal-Aufgaben lösen. 2-mal 5 = 10
Ergebnis ablesen	7·5 = 25 + 10 = 35











4G Aufgabe rechnen – Rechenbaum

Strategie wählen	Ich stelle mir vor: Ich markiere 8 Streifen mit 7 Punkten.
	Ich rechne und schreibe. Ich kann 2-mal-Aufgaben lösen. 2-mal 7 = 14
	In 4 Streifen sind doppelt so viele Punkte wie in 2 Streifen. 2-mal 14 = 28
	In 8 Streifen sind doppelt so viele Punkte wie in 4 Streifen. 2-mal 28 = 56
Ergebnis ablesen	$2 \cdot 7 = 14$ $4 \cdot 7 = 28$ $8 \cdot 7 = 56$

(3 + 4) aufdecken	Ich decke einen Streifen mit 3 plus 4, also 7 Punkten auf.
6-mal (3 + 4)	Ich decke 6 Streifen mit 7 Punkten auf.
aufdecken	Ich rechne. 6-mal 3 = 18 6-mal 4 = 24
Ergebnis ablesen	$6 \cdot (3+4) = 6 \cdot 3 + 6 \cdot 4 = 18 + 24 = 42$

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





5A Aufgabe zeichnen – Punktefeld

7 · (6 + 5) markieren	Ich markiere 7 Streifen mit 6 Punkten blau und mit 5 Punkten grün.
	Ich rechne. 7-mal 6 = 42 7-mal 5 = 35
Ergebnis ablesen	$7 \cdot (6+5) = 7 \cdot 6 + 7 \cdot 5 = 42 + 35 = 77$



8 · 13 darstellen	Ich stelle mir vor: Ich zerlege die Zahl 13. 13 = 10 + 3
	Ich markiere 8 Streifen.
geschickt rechnen	8 · 13 = 8 · (10 + 3)
	8-mal 10 = 80 8-mal 3 = 24
Ergebnis ablesen	8 · 13 = 80 + 24 = 104







5G Aufgabe rechnen – Rechenmaschine

(3 + 4) · 8	Klammern zuerst Ich addiere 3 und 4. Die Summe ist 7.	3 + 4 = 7
	Multiplizieren mit 8 Ich multipliziere die Summe mit 8. Das Produkt ist 56.	7·8 = 56
3+4.8	Punkt vor Strich Ich multipliziere 4 mit 8. Das Produkt ist 32.	4·8 = 32
	Addieren Ich addiere 3 und das Produkt. Die Summe ist 35.	3 + 32 = 35
Ergebnis ablesen	$(3+4) \cdot 8 = 56$ $3+4 \cdot 8 = 35$	

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
Situation legen	Tom hat 30 Marken. Ich lege 30 Marken.
	jeweils 5 Marken an 3 Freunde steht für Mal-Rechnen. Ich fassen 3-mal 5 Marken zusammen.
	gibt ab steht für Minus-Rechnen. Ich nehme 3-mal 5 Marken weg.
Frage stellen	Wie viele Marken hat Tom noch?
Ergebnis ablesen	30 - 3 · 5 = 15
	Tom hat noch 15 Marken.







6A Aufgabe zeichnen und lösen – Textknacker

Situation	Ich lese und markiere.
beschreiben	Frage stellen. Wie viele Marken hat Moritz jetzt?
Signalwörter prüfen	Moritz hat 10 Marken.
Situation zeichnen	Ich zeichne 10 Marken.
	kauft steht für Plus-Rechnen.
	5 Päckchen mit jeweils 4 Marken steht für Mal-Rechnen. Ich zeichne 5-mal 4 Marken.
Ergebnis ablesen	10 + 5 · 4 = 30
	Moritz hat jetzt 30 Marken.

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
	Frage stellen. Wie viele Marken verschenkt Lena?
Signalwörter prüfen	verschenkt steht für Minus-Rechnen. Aber ich frage nicht, wie viele Marken übrig bleiben. Ich darf nicht Minus-Rechnen.
	4 Päckchen mit jeweils 10 Marken steht für Mal-Rechnen.
Rechenweg angeben	4 + 10 passt nicht. Plus-Rechnen passt nicht.
	10 – 4 passt nicht. Minus-Rechnen passt nicht.
	10 : 4 passt nicht. 4 : 10 passt nicht. Teilen passt nicht.
	4·10 passt, weil Lena 4-mal 10 Marken verschenkt.
Ergebnis ablesen	4·10 = 40
	Lena verschenkt 40 Marken.

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





7E Term legen – Rechengeschichte

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
Rechenweg legen	Tom feiert mit 3 Freunden. Ich lege Tom und dazu 3 Freunde.
	Es gibt Pizza für alle. Ich lege zu jeder Person eine Pizza. Ich lege zu jeder Pizza den Preis.
Ergebnis ablesen	Wie viel kostet die Feier? 4 · 8 = 32
	Die Feier kostet 32 €.



Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
Rechenweg bestimmen	Anna feiert mit 5 Freunden. 6 Kinder feiern.
	Es gibt Würstchen für alle. 1 Würstchen kostet 4 €.
	Frage stellen. Wie viel kostet die Party?
	Der Rechenweg 6 · 4 beschreibt die Kosten.
Ergebnis ablesen	6 ⋅ 4 = 24
	Die Feier kostet 24 €.







7G Mit Variablen rechnen – Rechengeschichte

Situation beschreiben	Ich lese und markiere.
Rechenweg bestimmen	p steht für die Anzahl an Personen.
	1 Würstchen kostet 4 €.
	Frage stellen. Wie viel kostet die Party?
	Der Rechenweg p·4 beschreibt die Kosten.
Ergebnis ablesen	Für p kann ich Zahlen einsetzen. 6 Personen feiern. 6 · 4 = 24
	Eine Party mit 6 Personen kostet 24 €.

Figuren legen	Ich starte und lege 1 Holz.
	Ich lege 2 Hölzer dazu.
Muster fortsetzen	Ich lege immer wieder 2 Hölzer dazu.
Immer 2 Hölzer mehr	Ich zähle. 1. Figur: 1 + 1 · 2 2. Figur: 1 + 2 · 2 3. Figur: 1 + 3 · 2 4. Figur: 1 + 4 · 2
	5. Figur: 1 + 5 · 2
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + 10 · 2 = 21
	Zur 10. Figur gehören 21 Hölzer.

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





Die Vervielfältgung dieser Seite ist für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet.
© 2025 Cornelsen Verlag GmbH, Berlin. Alle Rechte vorbehalten.
Nutzung sämtlicher Inhalte nur im Rahmen dieser Vorlage.

8A Term beschreiben – Muster

Figuren markieren	Ich probiere.
	Ich markiere das 1. Holz schwarz. Ich markiere 3 Hölzer orange. Ich markiere 3 Hölzer blau. Ich markiere 3 Hölzer orange
	Die Markierungen passen. Es bleiben keine Hölzer übrig.
Rechenweg bestimmen	Ich z\(\text{a}\)hle.1. Figur: $1 + 1 \cdot 3$ 2. Figur: $1 + 2 \cdot 3$ 3. Figur: $1 + 3 \cdot 3$ 4. Figur: $1 + 4 \cdot 3$
f steht für die Nummer der Figur.	Jede Figur hat eine Nummer f . Der Rechenweg 1 + f · 3 beschreibt, wie viele Hölzer zu der Figur gehören.
	Für f kann ich Zahlen einsetzen. 5. Figur: 1 + 5 ·3
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + 10 · 3 = 31
	Zur 10. Figur gehören 31 Hölzer.





Situation beschreiben	Ich markiere die Umrandung des Rechtecks.
Längen messen	Ich zähle. Die Grundseite ist 6 cm lang. Die Höhe ist 3 cm lang.
Rechenweg bestimmen	g steht für die Länge der Grundseite.h steht für die Länge der Höhe.
	Der Rechenweg 2 · h + 2 · g beschreibt die Länge der Umrandung.
Ergebnis ablesen	Für g und h kann ich Zahlen einsetzen. 2 · 3 + 2 · 6 = 18
	Die Umrandung ist 18 cm lang. Der Umfang ist 18 cm.

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





9E Term legen – Muster

Figuren legen	Ich starte und lege 1 Plättchen.
	Ich lege 3 Plättchen dazu.
Muster fortsetzen	Ich lege immer wieder 3 Plättchen dazu.
Immer	Ich zähle.
3 Plättchen mehr	1. Figur: 1 + 1 · 3
	2. Figur: 1 + 2 · 3
	3. Figur: 1 + 3 · 3
	4. Figur: 1 + 4 · 3
	5. Figur: 1 + 5 · 3
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + 10 · 3 = 31
	Zur 10. Figur gehören 31 Plättchen.

Figuren markieren	Ich probiere.
	Ich markiere das 1. Plättchen schwarz. Ich markiere 4 Plättchen blau. Ich markiere 4 Plättchen orange. Ich markiere 4 Plättchen blau
	Die Markierungen passen. Es bleiben keine Plättchen übrig.
Rechenweg bestimmen	Ich z\(\text{a}\)hle.1. Figur: $1 + 1 \cdot 4$ 2. Figur: $1 + 2 \cdot 4$ 3. Figur: $1 + 3 \cdot 4$ 4. Figur: $1 + 4 \cdot 4$
f steht für die Nummer der Figur.	Jede Figur hat eine Nummer f . Der Rechenweg 1 + f · 4 beschreibt, wie viel Plättchen zu der Figur gehören.
	Für f kann ich Zahlen einsetzen. 5. Figur: 1 + 5 · 4
Ergebnis ablesen	10. Figur: 1 + 10 · 4 = 41
	Zur 10. Figur gehören 41 Hölzer.

Erarbeitet von: Ulrike Stade, IQSH





9G Mit Variablen rechnen – Flächeninhalt

Situation beschreiben	Ich markiere die Fläche des Rechtecks.
Quadrate zählen	Die Grundseite ist 6 cm lang. 6 Quadrate liegen an der Grundseite.
	Die Höhe ist 4 cm lang. 4 Quadrate liegen in der Höhe.
Rechenweg bestimmen	 g steht für die Anzahl an Quadraten an der Grundseite. h steht für die Anzahl an Quadraten in der Höhe.
	Der Rechenweg h · g beschreibt die Größe der Fläche.
Ergebnis ablesen	Für g und h kann ich Zahlen einsetzen. 4 · 6 = 24
	Die Fläche ist 24 cm² groβ. Der Flächeninhalt ist 24 cm².



